15.04.2020

ОБЪЕДИНЕНИЕ «КОМПЬЮТЕР И МИР», 1-й год обучения

**Тема: «Графические возможности текстового редактора»**

**Цели:**

* Эффективно работать в среде Microsoft Office Word
* Создавать, редактировать, форматировать различные рисунки, символы и графические объекты.

**Презентация к занятию:**

**https://infourok.ru/prezentaciya-po-informatike-na-temu-graficheskie-vozmozhnosti-tekstovogo-redaktora-2827158.html**

**Теоретические сведения**

Текстовый редактор Microcoft Word является **векторным** графическим редактором, т.к. изображение – совокупность простых элементов (примитивов). К ним относятся прямая линия, эллипс, прямоугольник, автофигуры.

**Основные возможности векторного графического редактора:**

* разнообразные методы для работы с объектами (создание, удаление, перемещение, масштабирование, зеркальное отражение);
* возможности формирования заливок, содержащих большое количество цветов;
* средства для упорядочения, объединения, пересечения объектов;
* большой объем графических эффектов (объем, перетекания и т.д.)
* разнообразные методы для работы с кривыми;
* богатые возможности работы с текстом;

**Достоинство векторной графики:**

* графические файлы имеют относительно небольшой объем;
* изображение легко масштабируется;
* изображение не искажается;
* легко исправляемо и корректируемо;

**Недостатки векторной графики:**

* не позволяет получать изображение фотографического качества.

Для создания изображения в текстовом редакторе будем использовать панель рисования

Прежде чем **создать** изображение необходимо выбрать тот приметив, который хотите изобразить или автофигуру, которую необходимо вставить.

Для **придания цвета** фигуре воспользуемся кнопками:

* цвет заливки;
* цвет линии;
* цвет заливки – способы заливки – текстура, узор.

Для изменения параметров автофигур, придания им объема, тени необходимо воспользоваться кнопками:

* тип линии;
* тип штриха;
* вид стрелок;
* тень;
* объем.
  + 1. Для изменения **положения**, **размера**воспользуемся левой кнопкой мыши, изначально выделив объект и "перетащив" его
    2. Кроме того автофигуры можно включать в текст, но для этого необходимо указать где именно будет распологатся данная фигура.

Место расположения указывает:

* правой кнопкой мыши вызов контекстного меню
* выбор команды формат автофигуры – положение.
* выбор положения (в тексте, вокруг рамки, по контуру, за текстом, перед текстом) *Лабораторная работа. Задание 4*

Вставка фигурного текста и готовых рисунков осуществляется через кнопки:

- Вставка/Рисунки

**Практические задания:**

Создать орнамент, используя автофигуры текстового редактора Word.